

# ජායාරූපලෝකය

## හා රූපඥානය

ලාල හෂගොඩ

ජායාරූප ලෝකය හා රූපඥානය ඉදිරියේදී ප්‍රකාශයට පත්කිරීමට අදහස් කරන ග්‍රන්ථයකි. මේ එහි පළමු පරිච්ඡේදයයි

දෘශ්‍යමයලෝකය කැමරාලෝකය ජායාරූපලෝකය හා රූපඥානය පිළිබඳ විමසීමකි. ජායාරූප ශිල්පය සැබවින්ම ගැඹුරින් හදාරන්නට බලාපොරොත්තුවන්නන්ට පැහැදිලි ආරම්භයක් සඳහා ලියැවුණි.

මෙහිදී උද්‍යෝගී වශයෙන් දක්වන ජායාරූප, අන්තර් ජාලයෙන් ලබාගත්, හෂගොඩ සේයා ශිල්ප නිකේතනයේ සිසු, සිසුවියන්ගේ හා මාගන් ඒවා වෙයි.

අදාළ ජායාරූප සඳහා [theshoolofphotography.org/lokayaroo](http://theshoolofphotography.org/lokayaroo) වෙත යන්න

## ඡායාරූපයක් යනු කුමක්ද ?

විද්‍යුත් හෝ රසායනික මතුපිටක් මත ලබා ගන්නා රූපය ඡායාරූපයක් යන්න ජනප්‍රිය ව්‍යවහාරය වේ. එය පොත් පත්වලද, විශ්ව කෝෂවලද, ශබ්ද කෝෂවලද අඩංගු වේ. මෙහිදී සිදුව ඇති අතපසු වීම නම් රූපය කාචයක් තුළින් පැමිණිය යුතු බව මඟ හැරියාමයි.

### රූපයක්, කාචයක් තුළින් නොපැමිණියේ නම් ඡායාරූපයක් වන්නේ නැත.

හිරෝෂිමාවේ පාර අයිනේ තාප්පයක මිනිසෙකුගේ රූපයක් සටහන්ව තිබේ. මේ මිනිසා පරමාණු බෝම්බය පුපුරණ මොහොතේ හරියටම කිව්වොත් 1945 අගෝස්තු 6වෙනි දා උදෑසන 8.15ට එම තාප්පය ඉදිරියේ සිටි පුද්ගලයෙකි, මෙය ඇඳිනු ලැබූ රූපයක් නොවේ. බෝම්බය පුපුරණ වීට ඇති වූ පීඩනය හා තාපය නිසා අළුවත් ඉතිරි නොකර මිනිසා අතුරුදහන් විය. තාප්පයේ ඇඳි රූපය ඡායාරූපයක් නොවේ. ෆොටෝ කොපි යන්ත්‍රයකට ඔබේ අත තබා එහි පිටපතක් ගන්න. එය ඡායාරූපයක්ද? එක්ස් රේ කැමරාවකට ඔබේ ලය හේත්තු කර ඔබේ හොඳ පපුවේ ඡායාරූපයක් ගත හැක. එයට එක්ස් රේ ඡායාරූපයක් යැයි කියන්නේ නැත. ඡායාරූපයක් වන්නේ කාචයේ ධර්මතාවයන්ට අවනත වෙමින් ඒ තුළින් ගියොත් පමණකි. රූපයක් ඡායාරූපයක් වීමට කාචය අත්‍යවශ්‍ය වෙයි.

රූපය කාචයක් තුළින් පැමිණ, රසායනික හෝ විද්‍යුත් මතුපිටක් මත තැන්පත් වීමෙන් ඡායාරූපයක් සැදෙයි.

## ඡායාරූපයක් ගැනීම

විසි එක්වන සියවස වන විට, කිසිම ශාක්ෂරතාවයක් නැති අයෙකුට මනා ආලෝක තත්ත්වයෙන් යුත් පැහැදිලි ඡායා රූපයන් ලබා ගැනීම ඉතා පහසු කටයුත්තක් වී ඇත. මෙයට "පොටෝ ගහනවා" යැයි ද ව්‍යවහාර කරති. කැමරා විතරම් දියුණු තත්ත්වයකට පත්කර තිබේ. ඡායාරූප ගැනීම හා පසුපිරියම යන ප්‍රධාන පියවර දෙකකි. එක බොත්තමක් විධීමෙන් ලබාගත හැකිය.

## ඡායාරූප ශිල්පය

ඡායාරූප ශිල්පය ඡායාරූප ගැනීම හා පසුපිරියම යන ප්‍රධාන කොටස් දෙකකින් යුක්ත වේ. කැමරා කාචයේත්, කැමරා ෂටරයේත්, ශිල්පියාගේ අභිමතය අනුව කැමරාවේ වෙනස්කළ හැකි වෙනත් ගුණාංග පාලනය කරමින් සිත්ගන්නා ඡායාරූපයක් නිර්මාණය කිරීම ඡායාරූප ශිල්පය මඟින් සිදු කෙරේ.

## විවිධ ඡායාරූප වර්ග

'ෆෝකල්' විශ්ව කෝෂයේ දක්වා ඇති පරිදි ඡායාරූප වර්ග සිය ගණනකි. මේ වර්ග කීරීම් කර ඇත්තේ ඡායාරූප ගත කර ඇති වස්තූන් පදනම් කරගෙනයි.

උදාහරණ - වනජීවී, මංගල, ක්‍රීඩා, විලාසිතා, ප්‍රවෘත්ති ලෙසය.

# ජායාරූප ශිල්පයේ මව් වර්ග කිරීම

විශ්ව කෝෂයෙන් නාමික සියලු වර්ග කිරීම් ද අඩංගු වන අප විසින් යෝජිත ප්‍රධාන වර්ග තුනකි. ඒවා වර්ග කර ඇත්තේ ජායාරූප ගැනීමේ හෝ නිර්මාණයකිරීමේ පරමාර්ථය අනුවය. ඒවා

1. වාර්තා ජායාරූප - ජායාරූප [theshoolofphotography.org/lokayaroo](http://theshoolofphotography.org/lokayaroo) A1-A9 දක්වා
2. නිර්මාණාත්මක ඡායා B6-B6 දක්වා
3. කලාත්මකයයි දැක් වේ. ඡායා C1-C5 දක්වා

සිදුවන සිදුවීම හෝ වස්තුව ඒ ආකාරයෙන්ම සටහන් කර ගැනීම වාර්තා ජායාරූප වේ.

සිදුවන සිදුවීම හෝ වස්තුව වමන්කාර ලෙස මිනිස් ඇසින් අත්විඳිය නොහැකි සිදුවන සිදුවීම හෝ වස්තුව වමන්කාර ලෙස නිමාකිරීම නිර්මාණාත්මක ජායාරූප වේ.

කලාත්මක ජායාරූපය යනු, නිර්මාණාත්මක ජායාරූපයක් අප අධ්‍යාත්මය අමතන්නේනම් එය කලාත්මක ජායාරූපයකි. නම් කළ හැක. නරඹන්නාගේ අධ්‍යාත්මය පුද්ගල බද්ද මත බැවින් එය ඉදිරියේදී තවත් දීර්ඝව සාකච්ඡා කරනු ලැබේ.

## ලෝකය

ජායාරූප ලෝකය සොයාගෙන යන මේ ගමන ආරම්භ විය යුත්තේ ලෝකය හඳුනා ගැනීමෙනි. ලෝකය යනු අපගේ පවේන්ද්‍රියකට සංවේදීවන අප අවට ඇති 360°ක වපසරියක පැතුරුණු ප්‍රදේශයයි. පවේන්ද්‍රියන්ගේ න් එකකට හෝ සංවේදී නොවන්නේ නම් එය එම පුද්ගලයාගේ ලෝකයට ඇතුළත් වන්නේ නැත.

පවේන්ද්‍රියන්ගෙන් අත් දැකින ලෝකය සත්‍යයයි හඳුන්වමු

කැමරා ලෝකය, දෘශ්‍යමය ලෝකයට ආසන්න වශයෙන්ම සමානමුත් ඒ ඇත්තේ සැබෑ ලෝකය දක්වන සත්‍ය නොවේ. එහි ඇත්තේ ඇත්තේ ජායාරූපමය සත්‍යයකි. සැබෑ ලෝකයේ නැති ජායාරූපයේ සත්‍යය කැමරා ලෝකය කොටසේදී සාකච්ඡාවට භාජනය කෙරේ.

## දෘශ්‍යමය ලෝකය

ලෝකය තුළ අපේ ඇස් දෙකටම සංවේදී වන්නාවූ වපසරිය දෘශ්‍යමය ලෝකය වෙයි. එය හරස් අතට 180° වන හා සිරස් අතට 165° පමණ වපසරියක පැතිරුණු ප්‍රදේශයකි. පවේන්ද්‍රියන්ගේ සංවේදීතාවයේ හැකියාවන් හා සීමාවන් අනුව ලෝකය පවතින පරිදීම මිනිස් ඇසේ සීමාවන් හා හැකියාවන් අනුව දෘශ්‍යමය ලෝකය පවතී.

මෙහි පෙනෙන හා නොපෙනෙන යැයි කොටස් දෙකකි. නොපෙනෙන දෙයක් වේ නම් එය කෙසේ දෘශ්‍යමය ලෝකයට අයත් වන්නේ දැයි පැහැසි. නොපෙනෙන්නේ ඇසේ සංවේදීතාවයට හසු නොවන බැවිනි. ඇසට නොපෙනුනත් කැමරාවට පෙනෙන බැවින් පවතින බව පිළිගැනීමට සිදු වේ.

1. පැවතුනද පෙනීමට ආලෝකය අවශ්‍යවෙයි.
2. ඉතාමත්ම කුඩා නම් නොපෙනේ. ඡායා G1 - G3 දක්වා
3. ඉතාමත්ම අඳුර නම් නොපෙනේ. ඡායා I1 - I2
4. ඉතාමත් වේගයෙන් සෙලවෙන්නේ නම් නොපෙනේ. ඡායා H1
5. වස්තූන් ඇත්තේ ඇස සංවේදී නොවන ආලෝක කිරණ තුළ නම් (පාරජම්බුල, අධෝරක්ත) තුලනම් නොපෙනේ. ඡායා I4 - I6 දක්වා

ඇසට නොපෙනෙන ලෝකය කැමරාවෙන් දැකිය හැකිය

## කැමරාලෝකය

කැමරාවේත්, කාචයේත්, පසු පිරියමේත් සීමාවන්ට හා හැකියාවන්ට අනුව කැමරාකාචයේ දර්ශන කෝණයේ දර්ශනවන වපසරියෙන් දැක, දැකගත හැකි කැමරාලෝකය ලෝකයේ වෙනස් තැනකදී දැකගත නොහැක. ශිල්පීය කුසලතාවයද එක් වූ කළ නිර්මාණාත්මක ඡායාරූප බිහිවන්නේ මෙතැන්හීය.

මෙතැනදී අප පළමුවෙන් විසඳගත්ත යුත්තක් වන්නේ දෘශ්‍යමය ලෝකයෙන් ඡායාරූපයට නගන්නේ මොනවද යන්නයි.

පළමුවැන්න අප අවට ඇති ලෝකයෙන් කොටසකි. ඡායා D1 - D3

දෙවැන්න අප අවට ඇති ලෝකයෙන් වෙනස් කරන ලද. ඡායා E1 - E2

(මෙහිදී වෙනස් කිරීම යනු දර්ශන කෝණය තුළ පෙනෙන යම් දෙයක් ඉන් ඉවත් කිරීම, එයට එක් කිරීම හෝ නැවත සකස් කිරීම වේ.) ඡායා E3 - E4

තෙවැන්න යමක් සම්පූර්ණයෙන් භෞතිකව සකස් කළ දෙයක් ඡායා E5 - E6

## රූපඥානය

කැමරා ලෝකය පිළිබඳ අධ්‍යනය සඳහා පළමුවෙන් රූපඥානය යන්න වටහාගෙන තිබීම අත්‍යවශ්‍ය වෙයි. රූපඥානය යනු ඡායාරූපඥානය යන්න කෙටිකර හඳුන්වා දීමකි. හුදු වාර්තා කරනයෙන් ඔබ්බට ගොස්, නිර්මාණාත්මක ඡායාරූප තැනිය හැක්කේ රූපඥානය සහිත ඡායාරූප ශිල්පියාටය.

ඡායාරූපයට නැඟූ විට එම වස්තුව හා සිදුවීමත්, ඒවායේ ඡායාරූපයන් අතර පවතින දෘශ්‍යමය වෙනස්කම් හඳුනාගෙන ඒවා සිදු වූයේ කෙසේ දැයි, අවබෝධ කරගෙන, කැමරාව පාලනය කරමින් ඒවා තමන්ට අනිමත පරිදි වෙනස් කර ගැනීම අධ්‍යනය කිරීමෙන් ඔබට ලබාගත හැකි ඥානය රූපඥානය වේ. ද්වීමාන, ත්‍රීමාන පරිවර්තනය හැරෙන්නට අන් සෑම දෘශ්‍යමය ගුණාංගයක්ම ශිල්පියාට පාලනය කළ හැකිය.

## ත්‍රීමාන ද්වීමාන පරිවර්තනය

නිර්මාණාත්මක ඡායාරූපයක් සම්පූර්ණයෙන් ශිල්පියාගේ පරිකල්පන ශක්තිය මත රැඳී තිබේ. මීට පාදක වන කරුණු පිළිබඳ සම්පූර්ණ විස්තරයක් මේ පොතෙහි දෙවන කොටසෙහි පලවේ. කැමරා ලෝකයේ දී පාලනය කළ නොහැක්කේ ත්‍රීමාන, ද්වීමාන පරිවර්තනයයි. එය කාචයේ නිසඟ ගතිගුණයකි. ත්‍රීමානද්වීමාන පරිවර්තනය වෙනස් කළ නොහැකි වුවත්, දර්ශනයේ වස්තූන් පිහිටා ඇති ආකාරයත්, නැතිනම් පිහිටවූ ආකාරයත් අනුව, කැමරාව නිසි සේ යොමු කිරීමෙන් නිර්මාණශීලී ගුණයන් මතුකර ගත හැකිය.

කැමරාවෙන් වෙනස් කළ හැකි පාලනයන්,

1. ආලෝකය, 2. විශාලනය, 3. රාමු කිරීම, 4. කැමරාව ස්ථානගත කරන තැන, 4. සෙලවීම, 5. ක්ෂේත්‍ර ගැඹුර, 6. යථාදර්ශය, 7. මොනොත අල්ලාගැනීම. 8. පැහැ අන්තරය. 9. ඡායාආලය Gradation මැදිවර්ණයන්හි අනුක්‍රමය

කැමරාලෝකයේ පාලනයන් පිළිබඳ දීර්ඝ විස්තරයක් වෙනවෙනම ප්‍රකාශයට පත්කරනු ඇත.

## ඡායාරූප ලෝකය

ඡායාරූප ලෝකය යනු මිනිස් ඇසින් අත් විඳීමට නොහැකි වූ කැමරාලෝකය ද අභිබවා ගිය, කැමරාවෙන් ද, පසුපිරියමෙන් ද, දෘශ්‍යමය ලෝකය වෙනත් කර මැවූ චිත්තතමය ලෝකයකි. භෞතික ලෝකයත්, මිනිස් චිත්තනයත් එක දෙක මුසු වී මැවෙන්නා වූ ඡායාරූප ලෝකය, ලොව කිසිම තැනකදී අත් දැකිය නොහැකි මානව චිත්තනයේ භෞතිකමය ඉදිරිපත් කිරීමකි. ඡායා K1-K7

**අදාළ ඡායාරූප සඳහා ජුනි මස 1 වෙනි දා සිට [theshoolofphotography.org/lokayaroo](http://theshoolofphotography.org/lokayaroo) වෙත යන්න.**